

Asuntos de la Ingeniería de Software: Artículos Seleccionados (Spanish Edition)

By Luis Antonio Salazar Caraballo

*Download PDF | ePub | DOC | audiobook | ebooks



DOWNLOAD



READ ONLINE

| #12967980 in Books | 2013-02-14 | Original language: Spanish | 9.00 x .12 x 6.00l, | File type: PDF | 52 pages | File size: 72.Mb

By Luis Antonio Salazar Caraballo : Asuntos de la Ingeniería de Software: Artículos Seleccionados (Spanish Edition) Asuntos de la Ingeniería de Software: Artículos Seleccionados (Spanish Edition):

Esta es la recopilación de una serie de artículos que escribí entre 2004 y 2006 y que publico en mi blog Gazafatario IT que pueden encontrar en <http://www.gazafatarioit.com>. A pesar de la edad de los artículos los temas que aquí trato se mantienen vigentes y seguirán vigentes durante los próximos años. Se trata de algunos asuntos relacionados con la Ingeniería de Software como el modelado de sistemas. About the Author: IBM Certified Specialist for Rational Unified Process e IBM Certified Specialist for Rational Requirements Management with Use Cases Scrum Master Accredited Certification. Miembro del comité Ejecutivo de SEMAT Software Engineering Methodology.

[Mobile ebook]

pdf audiobook

textbooks review

Free summary

Related:

[Microsoft® Windows Server™ 2003 Resource Kit: Special Promotional Edition \(Pro-Resource Kit\)](#)

[RenderScript: parallel computing on Android, the easy way](#)

[Asynchronous Android Programming](#)

[Android Recipes: A Problem-Solution Approach](#)

[Planning Successful Websites and Apps: Avoiding the Zombie App](#)

[Mac OS X for Java Geeks](#)

[Astonishing Legends Real iOS App Development: A Sample-Code Approach to Building Apps](#)

[Microsoft Project 2010 Step by Step \(Step by Step \(Microsoft\)\) by Chatfield, Carl, Johnson, Timothy 1st \(first\) Edition \(2010\)](#)

[Astonishing Legends Learning Unreal Engine iOS Game Development](#)

[Developing Android Applications with Flex 4.5: Building Android Applications with ActionScript](#)